# 校园共享

## 高校垂直领域的知识付费平台

## 1. 背景说明

### 【整体背景】

知乎创始人周源在2016年一次对外发布会上表示，“近一两年，用户对于内容和知识的付费意愿和消费观正在发生转变——大家从不愿付费开始变得愿意对高质量、服务更好的类似产品付费，并且这一趋势正在加速”。

进入2017年，这一趋势丝毫没有减速的迹象。3月7日，豆瓣网推出了首款付费产品——“豆瓣时间”；随后腾讯CEO马化腾表示，微信公众号正加快上线付费订阅。

为优质内容付费，正逐渐成为消费者的内在需求。在现有社会体系中，分工正越来越细，但多数人并不会在一个工作岗位上终老一生。跨界和融合是时代赋予的机会，也对每一个人提出了更高的要求。人们需要不断学习不同领域知识，因为害怕对外面变化的世界一无所知，也害怕技术变革导致优势不在。

目前，很多公司在知识付费这个新兴领域磨拳擦掌，跃跃欲试。而校园作为一个学习知识的环境却还没有一个公司进行布局。校园不应该只是一个学习知识的地方，更应该是一个交换知识的地方，一个在校学生能够利用自己的专长教授其他学生，自己不仅可以获得劳动成果，还能使自己教学相长，而接受知识的学生能够跨界学习知识，也是增长了知识面，面对未来的工作奠定了更好的机会。

基于以上考虑，我们能够开发一个在校园知识付费这个细分垂直领域上的移动应用，以服务于近三千万在校大学生。

## 2. 项目说明

## 【使用场景】

我们考虑下面的场景。

场景一：

大三学生李白打算申请美国金融经济方向的研究生，对于学校排名，学校环境，优劣势，语言要求，教授方向等等因素一头雾水，正好已经在美国约翰霍普金斯大学就读的学姐韩梅梅自己经历过研究过非常了解这些情况。李白可以预约韩梅梅经济学留学信息了解，付费，预约时间，两人可以通过视频进行交流。

有同样需求的其他学生也可以付费查看视频。

场景二：

从小学习跳舞的lulu非常热爱跳舞，一些适合社交的爵士舞，莎莎舞都很擅长，于是lulu想着能不能让自己擅长热爱的舞蹈给更多的人带来快乐呢？lulu可以在平台发布自己的技能和空闲时间，可以吸引更多感兴趣的同学来一起上课，认识更多同好。

场景三：

临近毕业，本科生小B收到了三个OFFER，由于三个OFFER的薪资、地理位置基本都没有太大差别，小B出现了选择困难症，想深入地了解下这三个公司具体的情况以及相关岗位的前景以及工作详情，他在APP上通过标签查询到在这三个公司的学长（学姐），可以通过选择留言、有偿获取联系方式、或者设置有偿回复的方式联系到这些人来了解情况，通过前人留下的参考意见（视频、音频、直接联系等方式）做最终决策；

场景四：

教师B的课程非常棒，经常座无虚席并且很多人都抢报报不上他的课，于是教师B录制了自己上课视频在APP上发布，并且设置了打赏，学生们可以通过APP免费观看教师B的课，觉得很棒还可以贡献下自己的微薄力量打赏同时进行留言交流；

场景五：

学生C不会重装系统，可以登录APP发布校园赏金任务，学生B是电脑通，在APP上收到了关于赏金任务的推送，于是抢到了这个任务并且上门进行服务并且教学，学生C不仅支付了原本的赏金还多加了打赏。

综合上述五个场景，你的团队有可能得到以下分析结论：

【用户期望】

* 基于平台的性质，需要一个PC WEB版本的后台管理端；
* 需要支持当前主流的iOS的手机；
* APP需要支持推送功能，能第一时间把业务流转消息推送过来；
* 需要良好的UE与UI设计表现；
* 基于智能终端的输入限制，如果有PC WEB版本的发布端是一个加分项；
* 支持线上支付是一个加分项。

1. 任务要求

参赛者所在团队作为研发角色，以智能移动端应用程序为中心，合理的拓展开发数据中心、移动端应用程序，并形成一套带可伸缩配置的解决方案。该解决方案可以是一个最小系统，它只包括用户注册，信息的发布和浏览。它也可以是一个最大系统，由多个智能端组成，并辅以后台管理端的Web应用程序及一个或多个移动端应用程序，这里可以做线上支付，退款，结算，评价，IM，好友，推送功能等等。参赛各队可以利用这一伸缩性，设计出别具特色的解决方案，该解决方案应符合以下要求：

（1）策划方案

* 用户及市场分析。
* 产品/服务特点设计及介绍。
* 可能的竞争对手分析。
* 未来的市场推广方案及计划。

（2）技术方案及产品原型

* 移动保修端应用基于iOS系统。有余力的参赛队伍也可以在上述两种系统基础上选择微信平台上实现，PC web实现。
* 有余力的参赛队伍可以考虑拓展数据中心端的商业应用，比如大数据分析。
* 提供整体技术架构解决方案，可以是最小系统，也可以最大系统，或者对最小系统的扩充，又或是对最大系统的剪裁。
* 需要设计系统原型。

（3）实施方案

* 请提供该解决方案的实施计划。

（4）开发要求

* 移动应用基于主流智能终端系统（iOS）并发。
* iOS系统需要兼容到7.0。手机需要兼容iPhone5， 5S， 6， 6plus，6S，6 plus S，7，7plus。
* 数据存储中心可以采用主流的Web应用开发技术，为整个系统提供Web应用的宿主和网络存储服务提供者。
* 如果是基于iOS的应用，可以通过in house方式发布程序，并通过二维码下载，也可以在应用程序商店上架。

（5）角色的基本功能说明

* PC web应用：基于Web应用，用以发布信息，浏览信息。
* 智能管理移动端：可以浏览信息，可以发布信息。
* PC web后台管理端：可以统计报表，并且审核，删除信息。

（6）团队角色建议

产品经理、UE设计、UI设计、前端开发、iOS开发、后台开发、测试。